

## Formeljoker

- Spielmaterial:** 48 Spielkarten von der Vorlage
- Spielverlauf:** 3 bis 5 Personen  
Die Karten werden gemischt. Jeder bekommt 5 Karten. Alle übrigen Karten werden als verdeckter Stapel in der Mitte abgelegt. Die oben liegende Karte wird abgehoben und offen daneben aufgelegt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Nach der Reihe versucht jeder eine seiner Karten auf die offen liegende Karte abzulegen. Die Karte muss entweder die gleiche Figur (zB  $\triangle$  und  $\triangle$ ) oder die gleiche Formel (zB A und A) anzeigen. Abgelegt werden darf jedoch nur dann, wenn man die Formel nennen kann. Kann die Formel nicht genannt werden bzw. ist sie falsch, kommt der Nächste an die Reihe. Zusätzlich gibt es zwei Jokerarten:  
1. Reine Jokerkarten, die auf jede Karte gelegt werden dürfen.  
2. Figuren-Jokerkarten, die auf die entsprechenden Figuren gelegt werden dürfen. Wenn ein Joker abgelegt wird, braucht keine Formel genannt werden. Gewonnen hat, wer zuerst alle Karten ablegen konnte.
- Hinweis:** Wenn sich Schülerinnen und Schüler noch unsicher sind, könnte je Gruppe ein Schiedsrichter mit der Lösungsvorlage eingesetzt werden, der die richtig Formel nennt.
- Wenn nicht alle Figuren im Unterricht behandelt wurden, können die entsprechenden Karten auch aussortiert werden.
- Figuren:
- \* Rechteck
  - \* Quadrat
  - \* rechtwinkliges Dreieck
  - \* Parallelogramm
  - \* gleichschenkliges Trapez
  - \* Raute
  - \* gleichseitiges Dreieck

geg.: a, b

A

A = ?

geg.: a, b

u

u = ?

geg.: a, b

d

d = ?

**Joker**  
für  
Rechteck

geg.: A, b

a

a = ?

geg.: A, a

b

b = ?

**Joker**

geg.: a

A

A = ?

geg.: A

a

a = ?

geg.: a

b

u = ?

geg.: a

d

d = ?

**Joker**  
für  
Quadrat

geg.: a, b

A = ?

A

geg.: a, b, c

u = ?

u

geg.: a, b

c = ?

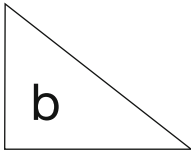
c

geg.: b, c

a = ?

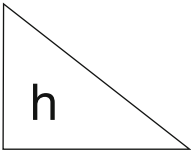
a

geg.:  $a, c$



$b = ?$

geg.:  $A, c$

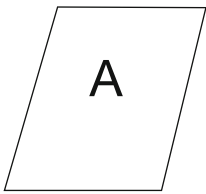


$h = ?$

**Joker**  
für  
rechtwinkliges  
Dreieck

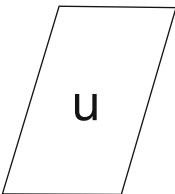
**Joker**

geg.:  $a, h_a$



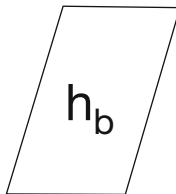
$A = ?$

geg.:  $a, b$



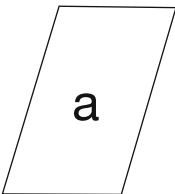
$u = ?$

geg.:  $A, b$



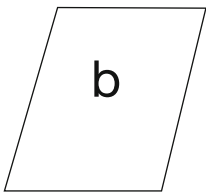
$h_b = ?$

geg.:  $A, h_a$



$a = ?$

geg.:  $A, h_b$

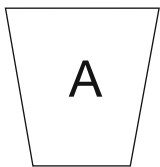


$b = ?$

**Joker**  
für  
Parallelogramm

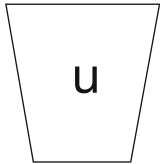
**Joker**

geg.:  $a, c, h$



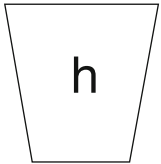
$A = ?$

geg.:  $a, b, c$



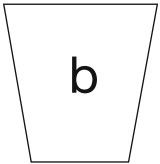
$u = ?$

geg.:  $A, a, c$



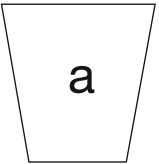
$h = ?$

geg.:  $a, c, h$



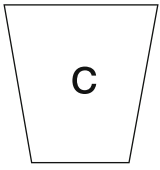
$b = ?$

geg.:  $A, c, h$



$a = ?$

geg.: A, h, a




$c = ?$

**Joker**  
für  
gleich-  
schenkliges  
Trapez

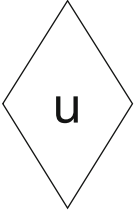
**Joker**

geg.: a, h



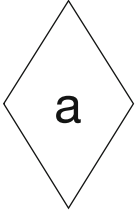
$A = ?$

geg.: a




$u = ?$

geg.: u



$a = ?$

geg.: e, f

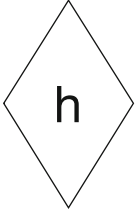


$A = ?$

**Joker**  
für  
Raute

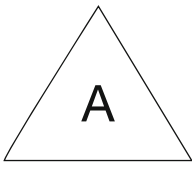
**Joker**

geg.: A, a



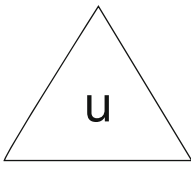
$h = ?$

geg.: a



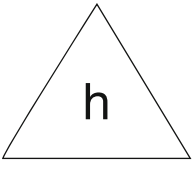
$A = ?$

geg.: a



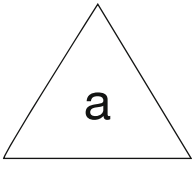
$u = ?$

geg.: a



$h = ?$

geg.: h



$a = ?$

**Joker**  
für  
gleichseitiges  
Dreieck

**Joker**